

Anytun - Secure Anycast Tunneling

Christian Pointner

<http://www.anytun.org>

19. Mai 2015



Überblick

- 1 Open Source VPN Lösungen
- 2 Warum Anytun?
- 3 SATP und (u)Anytun
- 4 Verwendungs-Szenarien
- 5 Zukunft



OpenVPN

- eines der ältesten SSL/TLS basierten VPNs
- viele Features
- Multi-Platform
- große Community
- wird von Coverity regelmäßig geprüft
- Firma die Support bietet



OpenVPN

- eines der ältesten SSL/TLS basierten VPNs
- viele Features
 - Multi-Plattform
 - große Community
 - wird von Coverity regelmäßig geprüft
 - Firma die Support bietet



OpenVPN

- eines der ältesten SSL/TLS basierten VPNs
- viele Features
- Multi-Plattform
 - große Community
 - wird von Coverity regelmäßig geprüft
 - Firma die Support bietet



OpenVPN

- eines der ältesten SSL/TLS basierten VPNs
- viele Features
- Multi-Platform
- große Community
- wird von Coverity regelmäßig geprüft
- Firma die Support bietet



OpenVPN

- eines der ältesten SSL/TLS basierten VPNs
- viele Features
- Multi-Platform
- große Community
- wird von Coverity regelmäßig geprüft
- Firma die Support bietet



OpenVPN

- eines der ältesten SSL/TLS basierten VPNs
- viele Features
- Multi-Platform
- große Community
- wird von Coverity regelmäßig geprüft
- Firma die Support bietet



tinc

- **neueres Projekt - weniger Legacy Code**
- basiert auf SSL/TLS
- unterstützt automatisches Meshing (P2P)
- kleinere Community
- Multi-Platform (weniger als OpenVPN)



tinc

- **neueres Projekt - weniger Legacy Code**
- **basiert auf SSL/TLS**
- unterstützt automatisches Meshing (P2P)
- kleinere Community
- Multi-Platform (weniger als OpenVPN)



tinc

- neueres Projekt - weniger Legacy Code
- basiert auf SSL/TLS
- unterstützt automatisches Meshing (P2P)
- kleinere Community
- Multi-Platform (weniger als OpenVPN)



tinc

- neueres Projekt - weniger Legacy Code
- basiert auf SSL/TLS
- unterstützt automatisches Meshing (P2P)
- kleinere Community
- Multi-Platform (weniger als OpenVPN)



tinc

- neueres Projekt - weniger Legacy Code
- basiert auf SSL/TLS
- unterstützt automatisches Meshing (P2P)
- kleinere Community
- Multi-Platform (weniger als OpenVPN)



strongSwan

- IPsec Implementierung für Linux
- basiert auf freeS/WAN
- unterstützt IKEv1 und IKEv2
- getestet mit vielen verschiedenen IPsec Implementierungen



strongSwan

- IPsec Implementierung für Linux
- basiert auf freeS/WAN
- unterstützt IKEv1 und IKEv2
- getestet mit vielen verschiedenen IPsec Implementierungen



strongSwan

- IPsec Implementierung für Linux
- basiert auf freeS/WAN
- unterstützt IKEv1 und IKEv2
- getestet mit vielen verschiedenen IPsec Implementierungen



strongSwan

- IPsec Implementierung für Linux
- basiert auf freeS/WAN
- unterstützt IKEv1 und IKEv2
- getestet mit vielen verschiedenen IPsec Implementierungen



ipsec-tools

- Key Exchange Daemons/Tools für IPsec im Linux Kernel
- racoon: unterstützt nur IKEv1
- setkey: für "statisches" keying



ipsec-tools

- Key Exchange Daemons/Tools für IPsec im Linux Kernel
- racoon: unterstützt nur IKEv1
- setkey: für "statisches" keying



ipsec-tools

- Key Exchange Daemons/Tools für IPsec im Linux Kernel
- racoon: unterstützt nur IKEv1
- setkey: für “statisches” keying



Überblick

- 1 Open Source VPN Lösungen
- 2 Warum Anytun?**
- 3 SATP und (u)Anytun
- 4 Verwendungs-Szenarien
- 5 Zukunft



Warum Anytun

- OpenVPN und tinc basieren auf SSL/TLS
 - Angriffe gegen SSL/TLS treffen eventuell auch das VPN
 - kein standardisiertes Protokoll
- IPsec kann nicht mit Anycast umgehen (keine Replay Protection oder hoher Synchronisationsaufwand)
- NAT Transversal ist in IPsec umständlich und schwierig
- Anycast bietet viele Vorteile bei Load Balancing und Redundanz
- ein Protokoll das Anycast unterstützt kann in vielen Szenarien eingesetzt werden.



Warum Anytun

- OpenVPN und tinc basieren auf SSL/TLS
 - Angriffe gegen SSL/TLS treffen eventuell auch das VPN
 - kein standardisiertes Protokoll
- IPsec kann nicht mit Anycast umgehen (keine Replay Protection oder hoher Synchronisationsaufwand)
- NAT Transversal ist in IPsec umständlich und schwierig
- Anycast bietet viele Vorteile bei Load Balancing und Redundanz
- ein Protokoll das Anycast unterstützt kann in vielen Szenarien eingesetzt werden.



Warum Anytun

- OpenVPN und tinc basieren auf SSL/TLS
 - Angriffe gegen SSL/TLS treffen eventuell auch das VPN
 - kein standardisiertes Protokoll
- IPsec kann nicht mit Anycast umgehen (keine Replay Protection oder hoher Synchronisationsaufwand)
- NAT Transversal ist in IPsec umständlich und schwierig
- Anycast bietet viele Vorteile bei Load Balancing und Redundanz
- ein Protokoll das Anycast unterstützt kann in vielen Szenarien eingesetzt werden.



Überblick

- 1 Open Source VPN Lösungen
- 2 Warum Anytun?
- 3 SATP und (u)Anytun**
- 4 Verwendungs-Szenarien
- 5 Zukunft



SATP

- Name des Protokolls: Secure Anycast Tunneling Protocol
- dokumentiert als Internet Draft
- spezifiziert nur die Payload Kommunikation und das NAT Transversal
- agnostisch gegenüber dem Key Exchange Protokoll



SATP

- Name des Protokolls: Secure Anycast Tunneling Protocol
- dokumentiert als Internet Draft
- spezifiziert nur die Payload Kommunikation und das NAT Transversal
- agnostisch gegenüber dem Key Exchange Protokoll



SATP

- Name des Protokolls: Secure Anycast Tunneling Protocol
- dokumentiert als Internet Draft
- spezifiziert nur die Payload Kommunikation und das NAT Transversal
- agnostisch gegenüber dem Key Exchange Protokoll



SATP

- Name des Protokolls: Secure Anycast Tunneling Protocol
- dokumentiert als Internet Draft
- spezifiziert nur die Payload Kommunikation und das NAT Transversal
- agnostisch gegenüber dem Key Exchange Protokoll



SATP Details

- Ähnlich zu IPsec/ESP und GRE
- geringer Overhead (10 Byte + MAC)
- über UDP oder direkt auf IP
- unterstützt jedes Ethertype Protocol als Payload (Ethernet, IPv4, IPv6, ...)
- verschiedene Anycast Sender können identifiziert werden somit funktioniert die Replay Protection auch ohne viel Synchronisationsaufwand
- Crypto basiert auf sRTP (RFC 3711)



SATP Details

- Ähnlich zu IPsec/ESP und GRE
- geringer Overhead (10 Byte + MAC)
- über UDP oder direkt auf IP
- unterstützt jedes Ethertype Protocol als Payload (Ethernet, IPv4, IPv6, ...)
- verschiedene Anycast Sender können identifiziert werden somit funktioniert die Replay Protection auch ohne viel Synchronisationsaufwand
- Crypto basiert auf sRTP (RFC 3711)



SATP Details

- Ähnlich zu IPsec/ESP und GRE
- geringer Overhead (10 Byte + MAC)
- über UDP oder direkt auf IP
- unterstützt jedes Ethertype Protocol als Payload (Ethernet, IPv4, IPv6, ...)
- verschiedene Anycast Sender können identifiziert werden somit funktioniert die Replay Protection auch ohne viel Synchronisationsaufwand
- Crypto basiert auf sRTP (RFC 3711)



SATP Details

- Ähnlich zu IPsec/ESP und GRE
- geringer Overhead (10 Byte + MAC)
- über UDP oder direkt auf IP
- unterstützt jedes Ethertype Protocol als Payload (Ethernet, IPv4, IPv6, ...)
- verschiedene Anycast Sender können identifiziert werden somit funktioniert die Replay Protection auch ohne viel Synchronisationsaufwand
- Crypto basiert auf sRTP (RFC 3711)



SATP Details

- Ähnlich zu IPsec/ESP und GRE
- geringer Overhead (10 Byte + MAC)
- über UDP oder direkt auf IP
- unterstützt jedes Ethertype Protocol als Payload (Ethernet, IPv4, IPv6, ...)
- verschiedene Anycast Sender können identifiziert werden somit funktioniert die Replay Protection auch ohne viel Synchronisationsaufwand
- Crypto basiert auf sRTP (RFC 3711)



SATP Details

- Ähnlich zu IPsec/ESP und GRE
- geringer Overhead (10 Byte + MAC)
- über UDP oder direkt auf IP
- unterstützt jedes Ethertype Protocol als Payload (Ethernet, IPv4, IPv6, ...)
- verschiedene Anycast Sender können identifiziert werden somit funktioniert die Replay Protection auch ohne viel Synchronisationsaufwand
- Crypto basiert auf sRTP (RFC 3711)



Anytun

- erste Implementierung von SATP
- unterstützt Cluster Synchronisation
- geschrieben in C++ / Boost (Multi-Threaded)
- läuft unter Linux, Windows, FreeBSD



Anytun

- erste Implementierung von SATP
- unterstützt Cluster Synchronisation
- geschrieben in C++ / Boost (Multi-Threaded)
- läuft unter Linux, Windows, FreeBSD



Anytun

- erste Implementierung von SATP
- unterstützt Cluster Synchronisation
- geschrieben in C++ / Boost (Multi-Threaded)
- läuft unter Linux, Windows, FreeBSD



Anytun

- erste Implementierung von SATP
- unterstützt Cluster Synchronisation
- geschrieben in C++ / Boost (Multi-Threaded)
- läuft unter Linux, Windows, FreeBSD



uAnytun

- **kleine Implementierung von SATP**
- keine Cluster Synchronisation
- geschrieben in C mit wenig Abhängigkeiten (nur Crypto)
- läuft unter Linux, FreeBSD und OpenBSD



uAnytun

- kleine Implementierung von SATP
- keine Cluster Synchronisation
- geschrieben in C mit wenig Abhängigkeiten (nur Crypto)
- läuft unter Linux, FreeBSD und OpenBSD



uAnytun

- kleine Implementierung von SATP
- keine Cluster Synchronisation
- geschrieben in C mit wenig Abhängigkeiten (nur Crypto)
- läuft unter Linux, FreeBSD und OpenBSD



uAnytun

- kleine Implementierung von SATP
- keine Cluster Synchronisation
- geschrieben in C mit wenig Abhängigkeiten (nur Crypto)
- läuft unter Linux, FreeBSD und OpenBSD

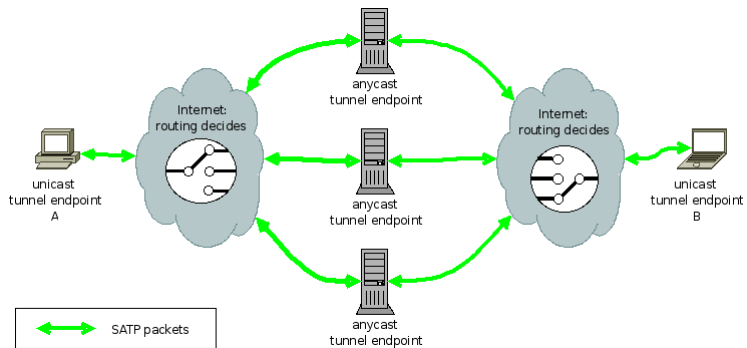


Überblick

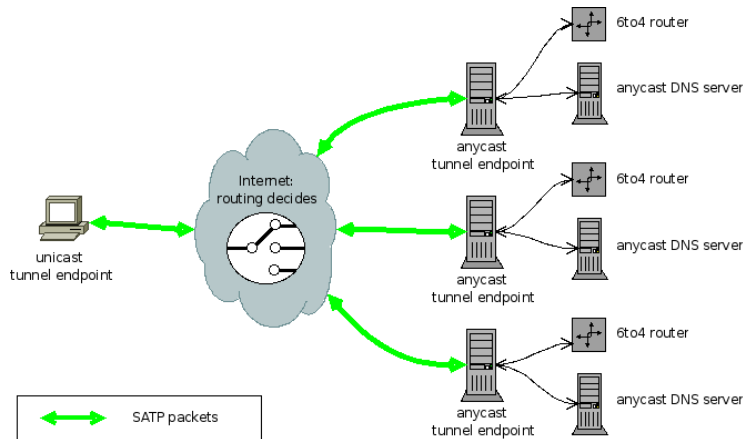
- 1 Open Source VPN Lösungen
- 2 Warum Anytun?
- 3 SATP und (u)Anytun
- 4 Verwendungs-Szenarien**
- 5 Zukunft



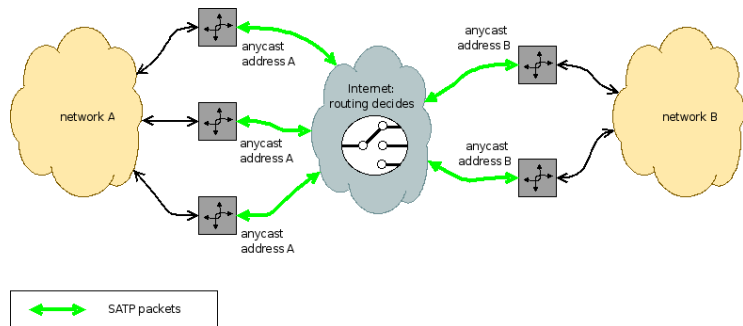
Anycast VPN Cluster



Secure Anycast Service/Application



Mult-Path Interconnect



Überblick

- 1 Open Source VPN Lösungen
- 2 Warum Anytun?
- 3 SATP und (u)Anytun
- 4 Verwendungs-Szenarien
- 5 Zukunft**



RAIL

- Redundant Array of Inexpensive Links
- SATP Pakete werden mehrmals über verschiedene Pfade gesendet
- Empfänger verwirft alle doppelten Pakete
- Redundanz und oder gesteigerte Bandbreite
- erste Test Implementierung in uAnytun funktioniert
- ohne Key Exchange sehr umständlich zu verwenden :(



RAIL

- Redundant Array of Inexpensive Links
- SATP Pakete werden mehrmals über verschiedene Pfade gesendet
- Empfänger verwirft alle doppelten Pakete
- Redundanz und oder gesteigerte Bandbreite
- erste Test Implementierung in uAnytun funktioniert
- ohne Key Exchange sehr umständlich zu verwenden :(



RAIL

- Redundant Array of Inexpensive Links
- SATP Pakete werden mehrmals über verschiedene Pfade gesendet
- Empfänger verwirft alle doppelten Pakete
 - Redundanz und oder gesteigerte Bandbreite
 - erste Test Implementierung in uAnytun funktioniert
 - ohne Key Exchange sehr umständlich zu verwenden :(



RAIL

- Redundant Array of Inexpensive Links
- SATP Pakete werden mehrmals über verschiedene Pfade gesendet
- Empfänger verwirft alle doppelten Pakete
- Redundanz und oder gesteigerte Bandbreite
- erste Test Implementierung in uAnytun funktioniert
- ohne Key Exchange sehr umständlich zu verwenden :(



RAIL

- Redundant Array of Inexpensive Links
- SATP Pakete werden mehrmals über verschiedene Pfade gesendet
- Empfänger verwirft alle doppelten Pakete
- Redundanz und oder gesteigerte Bandbreite
- erste Test Implementierung in uAnytun funktioniert
- ohne Key Exchange sehr umständlich zu verwenden :(



RAIL

- Redundant Array of Inexpensive Links
- SATP Pakete werden mehrmals über verschiedene Pfade gesendet
- Empfänger verwirft alle doppelten Pakete
- Redundanz und oder gesteigerte Bandbreite
- erste Test Implementierung in uAnytun funktioniert
- ohne Key Exchange sehr umständlich zu verwenden :(



Key-Exchange, RFC, ...

- zurzeit unterstützt Anytun und uAnytun nur statische Keys :(
- Interface für externes Keyexchange um Inbound Daten schicken zu können
- Interface um Keys im Daemon zu installieren
- Update der Crypto Primitives in SATP
- RFC für SATP
- Threading Modell von Anytun
- ...



Key-Exchange, RFC, ...

- zurzeit unterstützt Anytun und uAnytun nur statische Keys :(
- Interface für externes Keyexchange um Inbound Daten schicken zu können
- Interface um Keys im Daemon zu installieren
- Update der Crypto Primitives in SATP
- RFC für SATP
- Threading Modell von Anytun
- ...



Key-Exchange, RFC, ...

- zurzeit unterstützt Anytun und uAnytun nur statische Keys :(
- Interface für externes Keyexchange um Inbound Daten schicken zu können
- Interface um Keys im Daemon zu installieren
- Update der Crypto Primitives in SATP
- RFC für SATP
- Threading Modell von Anytun
- ...



Key-Exchange, RFC, ...

- zurzeit unterstützt Anytun und uAnytun nur statische Keys :(
- Interface für externes Keyexchange um Inbound Daten schicken zu können
- Interface um Keys im Daemon zu installieren
- Update der Crypto Primitives in SATP
 - RFC für SATP
 - Threading Modell von Anytun
 - ...



Key-Exchange, RFC, ...

- zurzeit unterstützt Anytun und uAnytun nur statische Keys :(
- Interface für externes Keyexchange um Inbound Daten schicken zu können
- Interface um Keys im Daemon zu installieren
- Update der Crypto Primitives in SATP
- RFC für SATP
- Threading Modell von Anytun
- ...



Key-Exchange, RFC, ...

- zurzeit unterstützt Anytun und uAnytun nur statische Keys :(
- Interface für externes Keyexchange um Inbound Daten schicken zu können
- Interface um Keys im Daemon zu installieren
- Update der Crypto Primitives in SATP
- RFC für SATP
- Threading Modell von Anytun
- ...



Vielen Dank für ihre Aufmerksamkeit!

- <http://www.anytun.org>
- equinox@anytun.org

- <http://mur.at>
- equinox@mur.at

